Przełęcz
by Kacpero Lucyfero

Facture

500

16 9 6

20 3

57 21 8

15 7 15 7 7 11 15 000

Facture

500

15 7 15 7 7 11 15 000

Month: 1, Week: 1, Day: 1

Opis frakcji

Przełęcz to miasto inspirowane kulturą i krajobrazem Tatr. Zarówno w wyglądzie, jak i nazewnictwie budynków oraz stworzeń zamieszkujących zamek można odnaleźć nawiązania do elementów charakterystycznych dla Podhala. Znajdziemy tu baców, juhasów, górskie barany-skopy, a nawet personifikacje wiatru halnego i najwyższych szczytów Tatr.

“To, co ujmuje mnie w mieszkańcach Przełęczy, to niesamowity hart ducha połączony z niezwykłą gościnnością. Nigdzie indziej nie jadłem tak pysznie przyrządzonego gobliniego mięsa.”

Jednostki

Szałas Pasterski / **Chata Pasterska**

Poziom 1

Juhas / **Starszy Juhas**

Starszy Juhas może wykonać dwa ataki z dystansu podczas bitwy. Jego obecność w armii zwiększa siłę Skopów.

Zagroda / **Bitewna Zagroda**

Poziom 2

Skop / **Srebrny Skop**

Skop raz w ciągu bitwy może wykonać szarżę – wzmocniony atak o wyższych obrażeniach i dalszym zasięgu.

Bacówka / **Legendarna Bacówka**

Poziom 3

Baca / **Baca Szaman**

Atakuje z dystansu obrażeniami od magii.
Może rzucać zaklęcie Błogosławieństwo.

Dolny Regiel / **Górny Regiel**

Poziom 4

Niedźwiedź / **Niedźwiedź Górski**

Co turę leczy istoty przylegające do niego podczas bitwy.

Ołtarz Wiatrów / **Sanktuarium Wiatrów**

Poziom 5

Wicher / **Halny**

Podczas ataku rzuca na przeciwnika zaklęcie Osłabienie. Lata. Może omijać przeszkody fizyczne na polu bitwy.

Zbójecka Kryjówka / **Zbójecki Pałac**

Poziom 6

Zbójca / **Herszt**

Potrafi atakować z dystansu.
Jego ataki z dystansu i ataki wręcz mają takie same parametry.

Wierch Olbrzymów / **Monument Olbrzymów**

Poziom 7

Giewont / **Gerlach**

Ataki fizyczne zadają mu 50% mniej obrażeń.
Atakuje obszar dwóch pól.

"Kiedy ujrzeliśmy na horyzoncie kilku kamiennych olbrzymów wielkich jak gotyckie kościoły, otoczonych przez hordy wściekłych, opancerzonych baranów, poczuliśmy, że to nasz koniec..."

Bohaterowie

Bohaterowie zamieszkujący Przełęcz dzielą się na dwa typy: prowadzących osiadły tryb życia ***Górali*** oraz poszukujących przygód ***Wędrowców***. Obie grupy łączy jedna cecha – niezwykła wytrzymałość, wynikająca z zahartowania przez surowe warunki klimatyczne panujące w górach. W grze przekłada się to na wysoki współczynnik defensywy u obu klas.

"Nigdy nie spotkałem narodu bardziej wytrzymałego w boju niż mieszkańcy Przełęczy. Ich skóra wydaje się być zrobiona z kamienia."

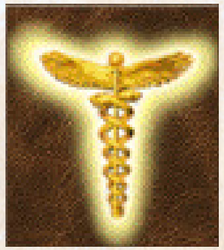
Górale są znani ze swojego niezwykłego kontaktu z naturą. Potrafią wspaniale porozumiewać się ze zwierzętami oraz kontrolować siły żywiołów dominujących w górach. Przekłada się to na ich łatwość w opanowywaniu Magii Ziemi, Wody i Powietrza oraz wysoki współczynnik Mocy.

"Pamiętam, jak podczas naszej wyprawy jeden z Górali kilkoma wyszeptanymi słowami rozgonił burzowe chmury, które wisiały nad naszymi głowami."

Wędrowcy to górscy poszukiwacze przygód, zahartowani w boju, czujni i gotowi na podjęcie ryzyka. Często dzieląc się swoimi opowieściami, zyskują wielu naśladowców, a ich odwaga jest podziwiana w odległych krainach. Te cechy przekładają się na wysoki współczynnik morale w ich armiach (Dowodzenie). Umiejętności przetrwania Wędrowców znajdują odzwierciedlenie w zdolnościach takich jak Taktyka, Odkrywanie i Znajdowanie Drogi.

Karczmarz szepce Ci do ucha: “Wędrowcy zawsze zamawiają najmocnijeszy alkohol jaki mam...”

Zbalansowana umiejętność



Górale i Wędrowcy musieli nauczyć się opatrywać swoje rany nawet w najtrudniejszych warunkach. Dzięki połączeniu góralskiej magii z wiedzą o ziołolecznictwie, zyskali umiejętność leczenia nawet tych, którzy byli o krok od śmierci.

W efekcie, wraz z pojawieniem się frakcji Przełęczy, zbalansowaniu ulega umiejętność ***Pierwszej Pomocy***. Na poziomie eksperckim, w połączeniu z aktywnym namiotem medyka, umożliwia wskrzeszanie niewielkich ilości jednostek w trakcie bitwy.

“Widziałem jak ten młody pasterz dosłownie umierał. Wtedy podeszła do niego Góralka, wsadziła mu do ust kilka liści, przyłożyła rękę do rany i chłopak wstał na nogi, jakby nigdy nic..!”

Designed by Kacpero Lucyfero
© All rights reserved